

Folyamatábra

„A folyamatábra egy algoritmus diagrammatikus ábrázolásaként is definiálható, egy feladat megoldásának lépésről lépésre történő megközelítése.”

- A BPMN (Business Process Modeling Notation - Üzleti folyamatmodellezési jelölésrendszer) egy folyamatmodellezési szabvány, amely lehetővé teszi könnyen értelmezhető folyamatábrák létrehozását. Ezek a folyamatábrák alkalmasak a teljes üzleti folyamat minden lépésének vizuális modellezésére.
- Activity Diagram: „lépésenkénti tevékenységek és műveletek munkafolyamatainak grafikus ábrázolásai, amelyek támogatják a választást, az iterációt és a párhuzamosságot.

UseCase/Használati eset

A *használati eset* (use case) olyan műveletek vagy eseménylépések listája, amelyek jellemzően egy szerepkör és egy rendszer közötti interakciókat határozzák meg a cél elérése érdekében.

Megmondja, hogy

- ◆ mit kell tudnia a rendszernek,
- ◆ milyen funkciói legyenek a megtervezett rendszernek

Use case diagram ennek vizuális ábrázolása

A használati eset „felöltöztetésének” több szintje is lehet, attól függően hogy milyen mélységű, részletességű tulajdonsághalmazzal ruházzuk fel.

Jellemző tulajdonságok

- Cím: aktív ige, megnevezi az elsődleges szereplő célját
- Elsődleges szereplő (Actor aki végrehajtja a címben szereplő aktív igét)
- Szint (L1-L2..)
- Érintettek és érdekek (Stakeholder)
- Előfeltételek
- Kiváltó okok
- Minimális garanciák (elfogadási kritérium)
- A siker fő forgatókönyve
- Kiterjesztések (alternate és exception path)

User Story

A felhasználói történet egy kicsi, önálló fejlesztési egység, amelyet egy terméken belüli meghatározott cél elérésére terveztek. A felhasználói történetet általában a felhasználó szemszögéből írják, és a következő formátumot követik: „[Felhasználói személyként] szeretném [végrehajtani ezt a műveletet], hogy [elérjem ezt a célt].”

Agilis módszertanokban kedvelt specifikációs forma.